

BOLETÍN #3 OCTUBRE 2023

SOBRE EL PROYECTO

IN.HAPTIC VET tiene como objetivo desarrollar y transferir a profesores y formadores de FP un enfoque pedagógico y herramientas innovadoras para estudiantes con dificultades de aprendizaje, explotando el potencial que ofrece la formación háptica aún no aplicada al sistema de FP.

OBJETIVOS DEL PROYECTO

- ❑ Desarrollar itinerarios de aprendizaje cognitivo-háptico aplicados a la formación profesional, con la descripción de modelos pedagógicos y estrategias de aprendizaje cognitivo basadas en experiencias táctiles.
- ❑ Desarrollar herramientas y contenidos digitales altamente innovadores y de calidad para el diseño instruccional y la enseñanza de estudiantes con discapacidad en diferentes modalidades (tradicional, semipresencial y a distancia).
- ❑ Identificar y describir el perfil de competencias del profesorado de FP utilizando métodos, materiales, ayudas, herramientas y contenidos de instrucción dirigidos a estudiantes de FP con discapacidades sensoriales y de aprendizaje, basándose en el uso y la mejora de las percepciones táctiles para un aprendizaje inclusivo.
- ❑ Formar a profesores/formadores/personal de apoyo para el uso de herramientas digitales en el diseño didáctico y la enseñanza a estudiantes con discapacidad, con especial referencia a estudiantes con discapacidad visual/ciegos y estudiantes con discapacidad intelectual o autismo.
- ❑ Desarrollar un camino para evaluar las competencias de los profesores y formadores de FP mediante la adopción de un enfoque basado en el desempeño.

BOLETÍN #3 OCTUBRE 2023

SOCIOS



Akademia
Humanistyczno-Ekonomiczna w Łodzi



ENCUÉTRANOS EN



inhapticvet.eu

@InHapticvet



BOLETÍN #3 OCTUBRE 2023

Entre el 19 y el 22 de septiembre de 2023, en el EELI - Instituto Europeo de Educación y Aprendizaje de Creta, tuvo lugar el evento de formación del personal para el proyecto Erasmus+ IN Haptic. Este proyecto tiene como objetivo definir métodos y herramientas para la formación de profesores de FP que trabajen con estudiantes con discapacidad y, en particular, con personas con discapacidad visual.

El proyecto, coordinado por la Akademia Humanistyczno-Ekonomiczna en Łódź (Polonia), cuenta con socios europeos como: EELI (Grecia), Academia de Formação do Norte (Portugal), Innetica (España), el organismo de formación Studio Risorse (Italia) y el centro de investigación centro informático (Italia).

En esta ocasión, el Perfil de Competencias del Profesor Experto en Didáctica Bautista de FP fue desarrollado y presentado por Studio Risorse, por otro lado, la aplicación Haptic.VET, fue desarrollada por iinformatica, empresa especializada en tecnologías hápticas; Esta herramienta está disponible de forma gratuita en las tiendas de Google y Apple y permite a cualquier usuario experimentar el potencial de la tecnología háptica para audiencias con discapacidad visual.

El proyecto constata el gran potencial, a nivel internacional, de las sinergias creadas entre empresas y entidades de nuestro territorio.

